

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE «G. Marotta» di Napoli



La Rete
Accompagna
Innovazione

Alla Cortese attenzione del Dirigente Scolastico

OGGETTO: Formazione Docenti per l'insegnamento delle STEAM.

Gentili Colleghe/i, a seguito dell'individuazione dell'Istituto Comprensivo "G. Marotta" di Napoli come SNODO FORMATIVO NAZIONALE per le STEAM (Scienze, Tecnologie, Ingegneria, Arte e Matematica), si ritiene opportuno divulgare l'opportunità formativa a tutte le Scuole, di ogni Ordine e Grado, sul territorio Nazionale, interessate.

L'iniziativa formativa nasce in coerenza con l'Azione #25 del Piano nazionale per la scuola digitale e pertanto si ritiene adeguato organizzare i moduli formativi tenendo conto e dando continuità alla "Formazione del personale della scuola e formazione su tecnologie e approcci metodologici innovativi". Alle Scuole interessate, si chiederà la disponibilità

- 1) a formare ed insediare un nucleo di almeno 8/10 Docenti;
- 2) attraverso gli Animatori Digitali, iscrivere i Docenti alla formazione, attraverso la piattaforma dedicata dello Snodo Formativo I.C. "G. Marotta" di Napoli.

Successivamente gli stessi Docenti potranno formalizzare l'iscrizione attraverso la piattaforma SOFIA.

L'articolazione dei corsi prevede un periodo di "accompagnamento" dei Docenti di circa due anni, durante i quali, i Docenti stessi, saranno sostenuti nell'apprendimento e nella contemporanea sperimentazione sul campo dei modelli formativi relativi all'insegnamento delle STEAM.

I Moduli formativi avranno la durata annuale di 30 ore ciascuno e daranno diritto alla conseguente certificazione.

Informazioni dettagliate saranno disponibili sulla Piattaforma dedicata, a partire dal 15/10/2021, all'indirizzo

<http://www.pnsd25icmarottanapoli.it/>

Seguiranno contatti telefonici con Animatori e Team Digitale per favorire l'organizzazione di incontri in videoconferenza.

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE «G. Marotta» di Napoli



La Rete
Accompagna
Innovazione

Moduli:

- 1) pensiero computazionale, programmazione e robotica educativa;
- 2) matematica e scienza dei dati con le tecnologie digitali;
- 3) insegnare le scienze con la didattica digitale e la realtà aumentata;
- 4) disegnare e produrre oggetti con le tecnologie digitali;
- 5) arte e creatività digitali;
- 6) insegnare le STEAM in chiave interdisciplinare;
- 7) inclusione e personalizzazione nell'insegnamento delle STEAM.

Napoli, 28/09/2021

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Clementina Esposito