

Formazione ed esperienze a confronto su social media, videogiochi e adolescenza maggio-dicembre 2023

Iscrizioni: <https://regioneer.it/le-regole-del-gioco-2023>

Le regole del gioco 2023



Laboratori per interagire con ragazze e ragazzi
nel mondo delle piattaforme social e dei videogiochi

Premessa

Il percorso formativo "Le regole del gioco", assumendo la complessità della situazione connessa alla pandemia e le possibili ricadute a medio e lungo termine, ha introdotto lo scorso anno un approfondimento sui diversi interventi che si possono realizzare per prevenire e contrastare forme di disagio di diversa entità, avvalendosi dei mezzi tecnologici che consentono un contatto e una relazione a distanza.

In continuità con questo corso si propone ora una serie di laboratori esperienziali che consentano di volgere in pratica quanto appreso e di esplorare possibili attività in cui intercettare e coinvolgere in modo interattivo le e gli adolescenti, anche con particolari difficoltà relazionali.

Dal questionario somministrato nel 2022, rispetto a piste da seguire e tematiche da sviluppare, sono stati individuati tre ambiti di approfondimento:

1. Strumenti social e comunicazione efficace.
2. Videogiochi e utilizzo a fini educativi.
3. Elementi per una diagnosi differenziale: vita online versus addiction.

Obiettivi

- Aumentare la conoscenza degli strumenti digitali e del possibile utilizzo educativo o in ambito di cura.
- Migliorare le possibilità di interazione con adolescenti e mondo giovanile.
- Incrementare la "dotazione" strumentale dei professionisti in materia di comunicazione, educazione e cura rispetto alle giovani generazioni.

Organizzazione

Realizzazione di 2 giornate di laboratori tematici replicati in 3 ambiti territoriali della regione:

- Area vasta Emilia.
- Area vasta Modena-Bologna-Ferrara.
- Area vasta Romagna.
- + una giornata laboratoriale finale di livello regionale.

I professionisti si potranno iscrivere ad una o più giornate di loro interesse. Ogni giornata comprende tre laboratori trasversali la cui partecipazione è a rotazione al fine di fare sperimentare al partecipante tutte e tre le proposte operative.

Destinatari

Operatori pubblici e privati dei servizi e degli interventi rivolti a adolescenti, educatori insegnanti, bibliotecari coinvolgendo anche l'area delle politiche giovanili, ragazzi e peer.

Calendario dei laboratori 2023

maggio-dicembre ore 9.30-17.00 60 partecipanti per ogni area territoriale

1. SOCIAL: STRUMENTI SOCIAL COMUNICAZIONE EFFICACE

Conduuttori: **Stefano Alemanno** ed **Ester Macri**

Area Vasta Centro (Modena-Bologna-Ferrara) lunedì 15 maggio 2023 Salaborsa Lab, Vicolo Bolognetti n. 2, Bologna

Meme e altre stories	Instagram cosa?	Gestire le dirette Twitch
Creator Janice Diamantino - Damiana Aguiari	Creator Vanessa Bracciale	Creator Giuseppe Lenoci

Area Vasta Romagna mercoledì 24 maggio 2023 Officina 52, parco via Dragoni n. 52, Forlì

La valigetta digitale	Gestire dirette Online	Educational Trends
Creator Elena Lucarella e Giulia Rotatori	Creator Dario De Lucia e Giuseppe Lenoci	Creator Camilla Ricci e Claudia Bregli

Area Vasta Emilia (Piacenza-Parma-Reggio Emilia) mercoledì 31 maggio 2023 SD Factory, Via Brigata Reggio n. 29, Reggio Emilia

Gestire le dirette live sui social	Gestione profilo Instagram	Datificazione, tra i big data e l'algoritmo
Creator Dario De Lucia	Creator Federico Dibennardo	Creator Antonio Soda

2. GAMING/GAMIFICATION: GIOCHI E VIDEOGAMES E UTILIZZO A FINI EDUCATIVI

Conduuttrice: **Maria Rosaria Nardone**

Area Vasta Emilia (Piacenza-Parma-Reggio Emilia) mercoledì 20 settembre 2023 Casa nel Parco - Scuola del Fare, via Naviglio Alto n. 4/1 (laterale via Venezia), Parma

Il gioco come strumento educativo	Costruzione di game	Videogiochi e racconto del territorio
Creator Andrea Ligabue	Creator Carlotta Pizzi	Creator Andrea Dresseno

Area Vasta Centro (Modena-Bologna-Ferrara) lunedì 16 ottobre 2023 Salaborsa Lab, Vicolo Bolognetti n. 2, Bologna

Videogame e competizione	Tutti insieme nel Dungeon: strategia ed iniziativa nel GDR più famoso al mondo	This war of mine l'Inverno delle guerre
Creator Ignazio Vitali	Creator Paolo Stegani	Creator Kingsley Ngadiuba

Area Vasta Romagna mercoledì 15 novembre 2023 Officina 52, parco via Dragoni n. 52, Forlì

Sperimentazione videogame	This war of mine l'Inverno delle guerre	Tutti insieme nel Dungeon: strategia ed iniziativa nel GDR più famoso al mondo
Creator Elena Lucarella e Giulia Rotatori	Creator Kingsley Ngadiuba	Creator Paolo Stegani

3. LE FORME DELL'ONLINE NEI PERCORSI DI CURA CON GLI ADOLESCENTI

martedì 12 dicembre 2023 ore 9.00 alle 17.00

sala 20 maggio 2012, terza torre Regione Emilia-Romagna, viale della Fiera n. 8, Bologna

Si tratta di un'unica giornata con interventi frontali nella mattinata e sessioni laboratoriali nel pomeriggio. Sono stati richiesti i crediti ECM

Il dettaglio del programma è in fase di definizione. Interverranno e condurranno i laboratori:

- **Daniela Villani** Professore associato Università Cattolica sacro Cuore Milano
- **Francesco Bocci** Videogame therapist
- **Elena Grassi** Psicologa psicoterapeuta Libera professionista
- **Tommaso Zanella** Psicologo psicoterapeuta Istituto Minotauro

Struttura delle giornate laboratoriali:

- 9.30 accoglienza e presentazione del modulo da parte del conduttore;
- 10.00 partecipazione al 1° laboratorio condotto da 1 facilitatore;
- 11.30 partecipazione al 2° laboratorio condotto da 1 facilitatore;
- 13.00 pausa lavori;
- 14.00 partecipazione al 3° laboratorio condotto da 1 facilitatore;
- 15.30 plenaria, restituzione e confronto animato dal Relatore che riprende l'esperienza pratica e aiuta a rielaborarla;
- 16.30/17.00 chiusura dei lavori.

Le regole del gioco

